

# Creación de Contenidos Digitales

SNIES: 116547

Modalidad: Presencial

Duración: 8 semestres

Facultad de Ingenierías

# Plan de estudios

	Créditos		Créditos		
<b>1 Semestre</b>	• Matemáticas Básicas	3	<b>2 Semestre</b>	• Geometría	2
	• Arte Concepto	2		• Planeación de Contenidos Digitales Multiplataforma	3
	• Fundamentos de Programación	3		• Lenguajes de Programación	3
	• Diseño para Medios Digitales	3		• Comunicación Digital y Diseño Editorial	3
	• Guión y Redacción Medios Digitales	3		• Narrativa Audiovisual y Transmedia	3
	• Humanística I	2		• Fotografía	2
	• Proyecto Integrador: Taller Creativo	2		• Humanística II	2
<b>3 Semestre</b>	• Física para Sistemas Interactivos	3	<b>4 Semestre</b>	• Interacción Humano -Computador	2
	• Programación Creativa	3		• Economías Digitales	2
	• Animación 2D	3		• Diseño de Interfaz y Experiencia de Usuario	3
	• Modelado 3D	3		• Motion Graphics	3
	• Programación para Videojuegos	3		• Texturizado e Iluminación	3
	• Diseño de Sonido	3		• Proyecto Integrador: Producción de Vídeo	3
				• Humanística III	2
<b>5 Semestre</b>	• Simulación de Sistemas Dinámicos para Interactividad	3	<b>6 Semestre</b>	• Animación 3D y Renderización	3
	• Rigging 3D	3		• Desarrollo Web	3
	• Postproducción y VFX	3		• Instalaciones Interactivas	2
	• Diseño WEB	3		• Seminario de Investigación – Creación II	3
	• Legislación de Contenidos Digitales	2		• Proyecto Integrador: Taller de Interactividad	2
	• Seminario de investigación – Creación I	2		• Humanística V	2
	• Humanística IV	2		• Electiva I	3
<b>7 Semestre</b>	• Realidad Virtual, Aumentada y Mixta	3	<b>8 Semestre</b>	• Desarrollo de Videojuegos	3
	• Desarrollo de Aplicaciones Móviles	3		• Emprendimiento	1
	• Gestión de Proyectos Digitales	3		• Humanística VII	2
	• Proyecto de Grado	4		• Práctica Profesionalizante	7
	• Humanística VI	2		• Optativa	2
	• Electiva II	3		• Electiva III	3

**Total créditos** 144  
**TP= Trabajo presencial** 138  
**TI= Trabajo independiente** 296